

Technische vereisten v1.1

Olleke Bolleke 2020

Technische fiche



Algemeen

Voorstelling voor kinderen en families

Leeftijd 4+ jaar

Duur: 45'

1 acteur en 1 technicus

Scène: minimum afmetingen : B 8m x D 6m x H 6m

Decor: retro projectiescherm hangend aan een vrije trek. Bedje...

Er wordt 1 brandende kaars gebruikt gedurende een 10 tal minuten.

Aankomst techniek : 3u voor start eerste voorstelling.

Opbouw: **3u**

Afbraak: 1u

Publiekslimiet: 150 voor schoolvoorstelling en familie.

Graag 2 losse poten van B 3m x H (volgens hoogte vd trek) om links en rechts van het scherm te hangen.

Coulissen graag vooraf op 10m breedte hangen.

Gelieve licht al voor te bereiden (of in te hangen...) in de mate van het mogelijke. Indien vragen best even bellen dan op +32 475891000 bedankt.

Technische benodigdheden Licht

- Zie lichtplan bijlage
- Licht te voorzien door de zaal.
- Minimum 24 dimmers
- 2^{de} dmx lijn voor eigen licht

Theater Tieret
p/a Baarstraat 27
B-9170 Sint-Gillis-Waas
www.tieret.be

Technische benodigheden Geluid

- Mengtafel A&H SQ-5 + stageblok wordt door het gezelschap meegebracht
- 2 draadloze zendermicrofoons (door het gezelschap meegebracht).
- Weergave via het geluidssysteem (L-R) van de zaal. Graag center (indien aanwezig) en sub apart.
- 2x sidefill (aux1)
- 1x monitor jar achter (aux2)
- 1x monitor cour achter (aux3)
- CAT-5 verbinding tussen podium en regie.

Wij brengen zelf mee

- Geluidstafel-lichttafel
- Hazer
- 2x zijladder (of die van theater) + 2x gobo (graag gobohouder hiervoor)
- 4x chauvet ledpar
- 4x Robe spikie
- Beamer + scherm
- BNC haspel 75m

Techniek

Makkelijke toegang tot scène voor het in- en uitladen van materiaal.
2 technikers tijdens opbouw en afbraak.
1 techniker stand-by tijdens voorstelling.

Logistiek

Omkleedruimte voor acteurs voorzien van tafel, stoel, spiegel en toilet.
Warme maaltijd voor 2 personen.

Contact

Techniek: Steven Bosmans steven.bosmans1@gmail.com +32 475 89 10 00

Theater Tieret Joost van den branden info@tieret.be +32 474 66 16 51